



REGULAMIN HACKATHON DZIECIĘCY - DOBRE POMYSŁY DLA WSI CYFROWE SKRZYDŁA - GMINA KUTNO

1. Organizator: Fundacja Akademia Pomocy i Edukacji z siedzibą w Leszczynku, 99-300 Kutno.

2. Adresaci konkursu:

- dzieci w wieku 7-12 lat z Gminy Kutno, zarejestrowani uczestnicy warsztatów Kreatywne Laboratoria w ramach projektu Cyfrowe Skrzydła.

3. Adresaci wydarzenia:

- zarejestrowana lokalna społeczność (dzieci, rodzice i rodzeństwo, nauczyciele, przedstawiciele gminy i zaproszeni goście).

4. Cele konkursu:

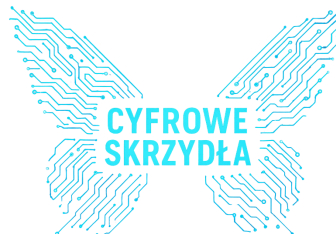
- kształtowanie logicznego, algorytmicznego myślenia;
- rozwijanie umiejętności analizowania, wnioskowania, a tym samym rozwiązywania problemów nie tylko informatycznych;
- wzbudzanie zainteresowania programowaniem;
- rozwijanie kreatywności;
- zachęcanie do aktywności twórczej;
- doskonalenie kompetencji społecznych poprzez działania pracy zespołowej;
- wspieranie wśród dzieci i uczniów umiejętności odnalezienia się w nietypowych, odmiennych sytuacjach;
- budowanie poczucia własnej wartości poprzez zadowolenie z efektów wykonanej pracy;
- rozwijanie talentów;
- kształtowanie postaw wynikających ze społecznie uznawanych wartości.

5. Zadanie:

Przedmiotem konkursu jest wykonanie w zespołach 3-osobowych (2 zespoły z 1 szkoły) zadań konkursowych związanych z dobrymi pomysłami dla wsi. Zadania zostały przygotowane w postaci zadań praktycznych:

- 1 zespół szkolny konstruuje modele z Lego® do przygotowanych podczas warsztatów prototypów rozwiązań
- 2 zespół szkolny konstruuje mobilne pojazdy z Lego® Spike celem przejazdu przez tor i prezentacji przed Jury





- zespoły szkolne przygotowują 5 minutowe wystąpienie przed Jury dotyczące prezentacji przygotowanych prototypów
- zespoły przygotowują krótki film stop-motion z rozwiązania

6. Warunki uczestnictwa zespołów konkursowych:

- każdy zespół ma swojego nauczyciela-opiekuna wyznaczonego z ramienia szkoły;
- nauczyciel-opiekun zespołu konkursowego zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem;
- dzieci, uczniowie przystępują do konkursu w zespołach 3-osobowych;
- z każdej szkoły mogą być zgłoszone do konkursu po 2 zespoły;
- udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny;
- o zakwalifikowaniu się do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń;
- praca zespołów konkursowych w trakcie trwania hackathonu jest samodzielna;
- w celu przystąpienia do hackathonu, w chwili rejestracji zespołu na konkurs, należy dołączyć prawidłowo wypełnione i zaakceptowane dokumenty:
 - a. karta zgłoszenia (załącznik nr 1);
 - b. zgody: na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych ucznia (załącznik nr 2) oraz na przetwarzanie danych osobowych nauczyciela-opiekuna (załącznik nr 3).

7. Warunki uczestnictwa w wydarzeniu gości w roli publiczności:

Pierwszeństwo wstępu na Hackathon mają osoby zarejestrowane przez www.fundacja-ape.org.pl, czyli:

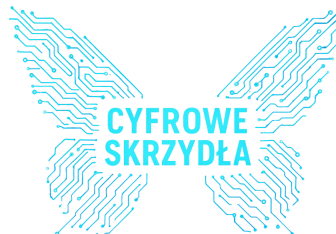
- rodzice i rodzeństwo uczestników konkursu;
- dzieci biorące udział w Kreatywnych Laboratoriach i ich rodziny;
- przedstawiciele Szkół Podstawowych w Gminie Kutno oraz Urzędu Gminy Kutno i inne zaproszone osoby.

W celu rejestracji należy wysłać i zaakceptować formularz wstępu dla gości na Hackathon Dzieciący dostępny online na stronie fundacji: www.fundacja-ape.org.pl

7. Organizator powołuje Jury, które dokona oceny prac konkursowych, biorąc pod uwagę spełnienie poniższych wymogów konkursowych w skali 1-10 pkt:

- innowacyjność pomysłu;
- realna wykonalność;
- korzyść społeczna;
- oryginalna, ciekawa realizacja zadań;
- samodzielność pracy zespołów konkursowych;
- czas wykonania zadań konkursowych.





Uczestnicy zgłoszonych zespołów zostaną nagrodzeni za wykonanie zadań i udział w Hackathonie.

Organizator zaprasza także zgromadzonych gości obecnych na Hackathonie Dziecięcym do głosowania stacjonarnie na stworzone prototypy.

Zdjęcia przygotowanych prototypów przez zespoły zostaną udostępnione na Facebook/Instagram w celu głosowania online przez lokalną społeczność (która nie mogła być obecna na Hackathonie w dniu wydarzenia) - głosowanie online będzie trwało od 18.11.2025 do 20.11.2025.

Po zakończeniu głosowań organizator zliczy oddane głosy przez Jury (z analizy kart ich oceny), głosy oddane stacjonarnie przez gości oraz głosy online.

Prototypy, które zbiorą największą liczbę głosów zapewnią przyznanie nagród dla Szkół Podstawowych z Gminy Kutno (w której ten prototyp został wykonany) ufundowanych przez Darczyńców / Partnerów Hackathonu Dziecięcego.

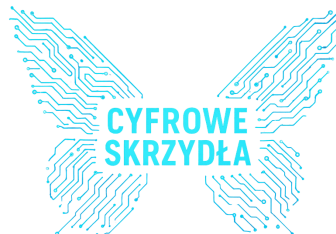
8. Terminarz:

- termin zgłaszania zespołów konkursowych do 13 listopada 2025 r.;
- termin zgłaszania gości do 13 listopada 2025 r.;
- termin hackathonu – 15 listopada 2025 r.;
- termin głosowania online - 18 - 20 listopada 2025 r.;
- lista laureatów zostanie umieszczona na stronach internetowych organizatora w późniejszym terminie, maksymalnie do 30 listopada 2025 r.

9. Harmonogram spotkania:

- 13.45 – rejestracja uczestników hackathonu
- 14.00 – rozpoczęcie wydarzenia i powitanie przybyłych gości
- 14.15 – krótka rozgrzewka kreatywna połączona z “problem framing” - dzieci wspólnie określają lokalne wyzwania gminy
- 14.30 - 16.30 – prace projektowe zespołów z konstrukcji Lego®
- 14.30 - 16.30 - warsztaty dla rodziców “Jak wspierać dziecięce talenty”
- 15.15 - przerwa kawowa z poczęstunkiem
- 16.30 - 17.30 - prezentacja efektów pracy zespołów i wyścigi pojazdów - przed lokalnymi Jury i zgromadzonymi gośćmi
- 17.30 - 18.00 – wręczenie pamiątkowych medali i drobnych upominków dla uczestników konkursu
- 18:00 - Zakończenie wydarzenia





10. Prawa autorskie i udostępnianie prac:

- uczestnicy konkursu i ich prawni opiekunowie, poprzez złożenie karty zgłoszenia, wyrażają zgodę na bezpłatne, bezterminowe, publiczne udostępnianie prototypów oraz konstrukcji Lego® oraz ich publikowanie (w całości lub we fragmentach);
- uczestnicy konkursu i ich prawni opiekunowie wyrażają zgodę na podanie imienia i nazwiska oraz nazwy szkoły, do której uczęszcza dziecko, uczeń oraz zamieszczenia wykonanych w trakcie imprezy zdjęć, filmików;
- prototypy konkursowe przygotowane w ramach hackathonu po wydarzeniu będą przekazane Szkołom biorącym udział w konkursie.

11. Postanowienia końcowe:

- organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian w treści regulaminu;
- podsumowanie wszystkich głosowań jest ostateczne i nie przysługuje od niego odwołanie;
- zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu oraz zgodą na prezentację prototypu i konstrukcji (wraz z informacją o ich autorach: imię, nazwisko, szkoła);
- organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia konkursu w przypadku wystąpienia nadzwyczajnych przypadków losowych uniemożliwiających przeprowadzenie wydarzenia.

12. Klauzula informacyjna:

Klauzula Informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych w ramach Hackathonu Dziecięcego przez Fundację Akademia Pomocy i Edukacji

1. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej „RODO” informujemy, że:

1.1. Administratorem danych osobowych jest Fundacja Akademia Pomocy i Edukacji
Z administratorem danych można skontaktować się:

- a. listownie na adres: Leszczynek 4, 99-300 Kutno
- b. telefonicznie: 695494218,
- c. poprzez e-mail: fundacjaape@gmail.com,

1.2. Będziemy przetwarzać dane osobowe uczestników konkursu w celu realizacji konkursu i ogłoszenia jego wyników. W związku z przyjmowaniem zgłoszeń do Konkursu oraz jego realizacją, będą przetwarzane także dane osobowe, osób reprezentujących Uczestnika





Konkursu oraz innych osób biorących udział w Konkursie czy współpracujących z Organizatorem w celu realizacji konkursu.

Jest to niezbędne do wykonania zadania realizowanego przez Administratora w interesie publicznym, które polega na: kształtowanie logicznego, algorytmicznego myślenia już od najmłodszych lat.

Rozwijanie umiejętności analizowania, wnioskowania, a tym samym rozwiązywania problemów nie tylko informatycznych. Wzbudzanie zainteresowania programowaniem. Doskonalenie kompetencji społecznych poprzez działania pracy zespołowej. Wspieranie wśród dzieci i uczniów umiejętności odnalezienia się w niecodziennych, odmiennych sytuacjach. Budowanie poczucia własnej wartości poprzez zadowolenie z efektów własnej pracy. Kształtowanie postaw wynikających ze społecznie uznawanych wartości. Rozwijanie kreatywności. Zachęcanie do aktywności twórczej. Będzie się to odbywało na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO, w związku z Ustawą z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo Oświatowe oraz regulaminem konkursu.

Następnie dane będziemy przechowywać w celu wypełnienia obowiązku archiwizacji dokumentów wynikających z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.

W związku z Państwa zgodą będziemy także przetwarzać dane osobowe w tym wizerunek w celu podania do wiadomości na stronie internetowej organizatora informacji o głosowaniu online, laureatach konkursu oraz w celu promowania i informowania o działalności organizatora konkursu. Będzie się to odbywało na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

Rozpowszechnianie wizerunku wymaga zezwolenia osoby na nim przedstawionej w związku z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

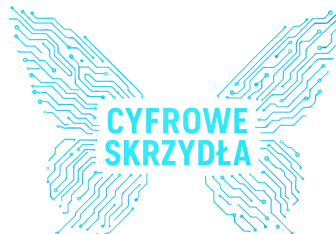
1.3. Podanie przez Państwa danych osobowych w ramach konkursu jest dobrowolne, niemniej bez ich podania nie będzie możliwy udział w konkursie.

W zakresie danych osobowych udostępnianych na stronie internetowej i mediach społecznościowych administratora wyrażenie zgody nie jest obowiązkowe, a odmowa udzielenia zgody jest równoznaczna z niepublikowaniem danych osobowych w przestrzeni publicznej i nie powoduje żadnych negatywnych konsekwencji.

1.4. Dane osobowe uczestników konkursu, mogą być ujawnione podmiotom zapewniającym wsparcie informatyczne tj. firmie zapewniającej hosting strony internetowej oraz poczty elektronicznej.

Dane osobowe zostaną udostępnione innym odbiorcom w związku z publikacją danych w social mediach Administratora takich jak Facebook, Instagram, YouTube. W powyższym przypadku szczegółowe zasady dotyczące przetwarzania danych osobowych znajdują Państwo w politykach prywatności tych platform social media.





a. W przypadku platformy Facebook, Instagram, dane są udostępniane Meta Platforms Ireland Limited. W związku z tym dane mogą być udostępniane partnerom Facebooka, w tym transferowane do USA na podstawie zatwierdzonych przez Komisję Europejską standardowych klauzul umownych. Informacje o zasadach przetwarzania danych oraz możliwości skorzystania z praw przysługujących na mocy przepisów RODO zostały wskazane w „Zasadach ochrony prywatności”: Facebook:

<https://www.facebook.com/privacy/explanation>, Instagram:

https://privacycenter.instagram.com/policy/?entry_point=ig_help_center_data_policy_redirect

b. W przypadku platformy YouTube dane są udostępniane Google Ireland Limited (w przypadku użytkowników usług Google w Europejskim Obszarze Gospodarczym i Szwajcarii). W związku z tym dane mogą być przetwarzane na serwerach znajdujących się poza krajem Twojego zamieszkania – przepisy prawa związane z przesyłaniem danych opisano w polityce prywatności w Zasadach przesyłania danych

<https://policies.google.com/privacy/frameworks?hl=pl>. Informacje o zasadach przetwarzania danych oraz możliwości skorzystania z praw przysługujących na mocy przepisów RODO zostały wskazane w polityce prywatności Google <https://policies.google.com/privacy?hl=pl>

1.5. Dane osobowe będziemy przechowywać przez okres niezbędny do wypełnienia celu, w jakim zostały zebrane oraz w celach archiwalnych, których wymagają tego przepisy ustawy z dnia 14 lipca 1983 roku o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach oraz zgodnie z obowiązującym w Fundacji Akademia Pomocy i Edukacji Jednolitym Rzeczowym Wykazem Akt przez okres 5 lat.

1.6. Posiada Pan/Pani prawo żądania dostępu do swoich danych osobowych, a także ich sprostowania (poprawiania). Przysługuje Panu/Pani, także prawo do żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, a także sprzeciwu na przetwarzanie, przy czym przysługuje ono jedynie w sytuacji, jeżeli dalsze przetwarzanie nie jest niezbędne do wywiązania się przez Administratora z obowiązku prawnego i nie występują inne nadrzędne podstawy prawne przetwarzania.

1.7. Posiadają Państwo prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

1.8. Ma Pan/Pani prawo złożenia skargi na przetwarzanie swoich danych przez Administratora do Prezesa UODO na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa.

1.9. Klauzula informacyjna RODO dostępna jest na stronie internetowej <https://fundacja-ape.org.pl/polityka-prywatnosci/>

